

既に Microsoft Azure で「音声」のリソースを作っている人向けの手順です。
2021 年 3 月時点の情報を元に作成しています。

目次

1. AZURE の音声サービスをコマンドで使う【50 分】	2
① 概要【読むなら 5 分くらい】	2
② VISUAL STUDIO 2019 の VISUAL C++ をインストール【10 分】	2
③ .NET CORE 3.1 をインストール【10 分】	5
④ NUGET を使用して SPEECH CLI をインストール【5 分】	9
⑤ AZURE SPEECH CLI のテスト【20 分】	11
a) サブスクリプションキー・リージョンの設定	11
b) Text To Speech のテスト	11
c) Speech To Text のテスト	14
d) Speech Translation のテスト	17
e) テスト時のログファイルや音声ファイルの削除	19
2. 参考情報	20
① 参考にしたページ	20
② ニューラル音声対応リージョン	21

1. Azure の音声サービスをコマンドで使う【55分】

本手順を実行すると Windows 上からコマンドで音声サービス (Azure Speech CLI) を利用できるようになります。(具体的にはコマンドプロンプトから利用できるようになります)

① 概要【読むなら 5 分くらい】

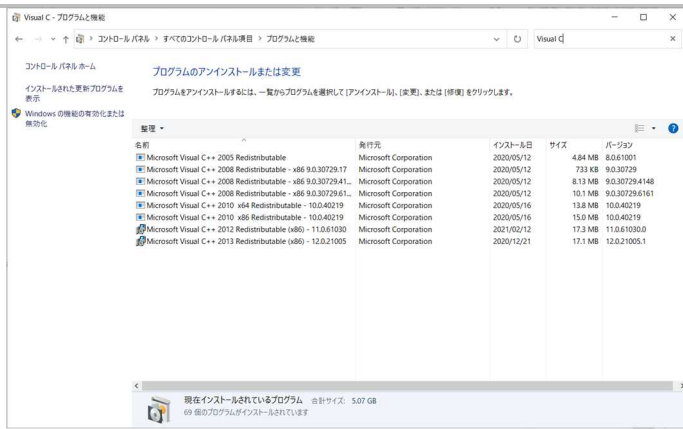
Azure Speech CLI の概要 2021/01/13
<https://docs.microsoft.com/ja-jp/azure/cognitive-services/speech-service/spx-basics?tabs=windowsinstall>

上記にある「Windows のインストール」に従ってインストールしていきます。やることは 3 つ。

- 1) Visual Studio 2019 の Visual C++ をインストール
- 2) .NET Core 3.1 をインストール
- 3) NuGet を使用して Speech CLI をインストール

詳細な手順はこの後を読み進めていけばよいです。

② Visual Studio 2019 の Visual C++ をインストール【10分】



「コントロールパネル」の「プログラムと機能」を開き、Microsoft Visual C++ 2015-2019 が入ってそうか確認。

確認したら「×」で画面を閉じる。

既に入っていれば、③へ



下記のページへ

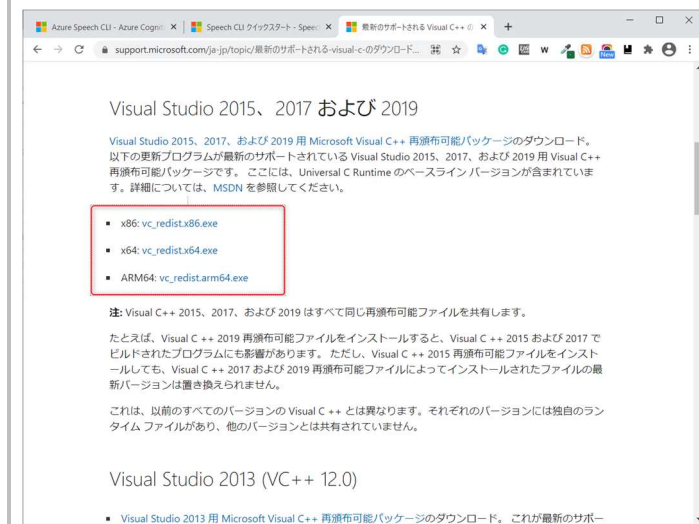
Microsoft Visual Studio 2019 の Visual C++ 再頒布可能パッケージ

<https://support.microsoft.com/help/2977003/the-latest-supported-visual-c-downloads>

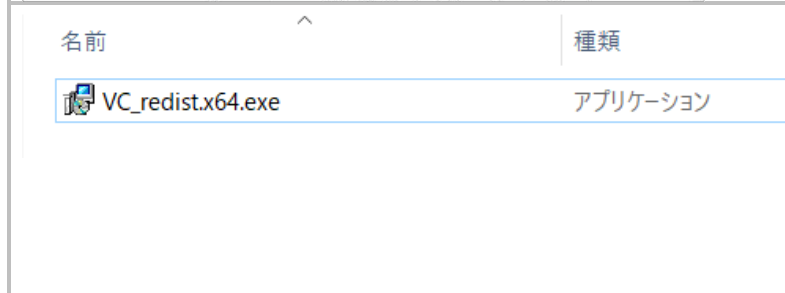
Visual Studio 2019 が欲しいので「Visual Studio 2015、2017 および 2019」とある下のリンクを参照し、Windows10 なら「x64」のリンクのファイルをダウンロード。

(お使いの OS が 32bit なら x86、64bit なら x64、ARM の人は私が説明するまでもない…)

- x86: [vc_redist.x86.exe](#)
- x64: [vc_redist.x64.exe](#)
- ARM64: [vc_redist.arm64.exe](#)





ダウンロードした exe を実行

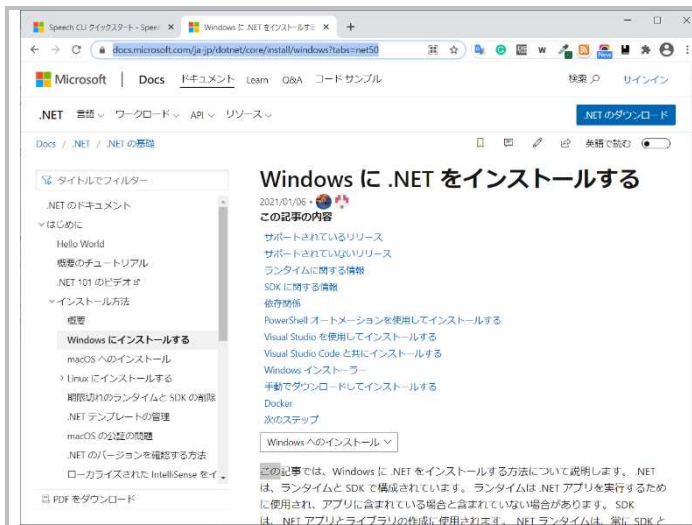


「ライセンス条項および使用条件に同意する」にチェックを入れて、「インストール」



	<p>「このアプリがデバイスに変更を加えることを許可しますか？」と出たら「はい」</p> <p>※ユーザアカウント制御画面</p>
	<p>少し待つとセットアップ完了画面が出るので、「再起動」</p>
	<p>「コントロールパネル」の「プログラムと機能」を開き、Microsoft Visual C++ 2015-2019 が入ったか確認。</p> <p>※左画面では一番下のものがそうです。</p> <p>画面を「×」で閉じる。</p>

③ .NET Core 3.1 をインストール【10 分】



「Windows に .NET をインストールする」のページへ

<https://docs.microsoft.com/ja-jp/dotnet/core/install/windows?tabs=net50>

※①のページからリンクをたどると Linux のページがリンクされていたので、その場合はページ内から「Windows へのインストール」へ移動してください

Windows へのインストール へ

Windows へのインストール

macOS へのインストール

Linux にインストールする

Windows インストーラー

.NET の [ダウンロードページ](#) には、Windows インストーラーの実行可能ファイルが用意されています。

Windows インストーラーを使用して .NET をインストールする場合、`DOTNETHOME_X64` および `DOTNETHOME_X86` ラマメーターを設定することによってインストールパスをカスタマイズできます。

コンソール

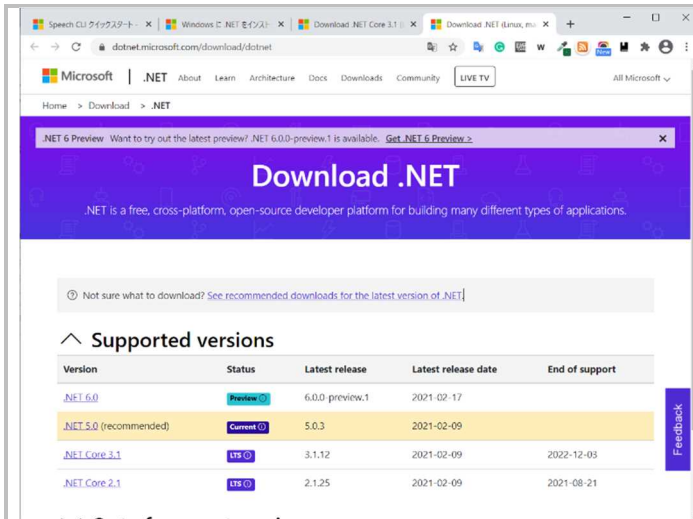
コピー

```
dotnet-sdk-3.1.301-win-x64.exe DOTNETHOME_X64="F:\dotnet\x64" DOTNETHOME_X86="F:\dotnet\x86"
```

ページを下へスクロールしていき

Windows インストーラーの下の

「ダウンロードページ」をクリック



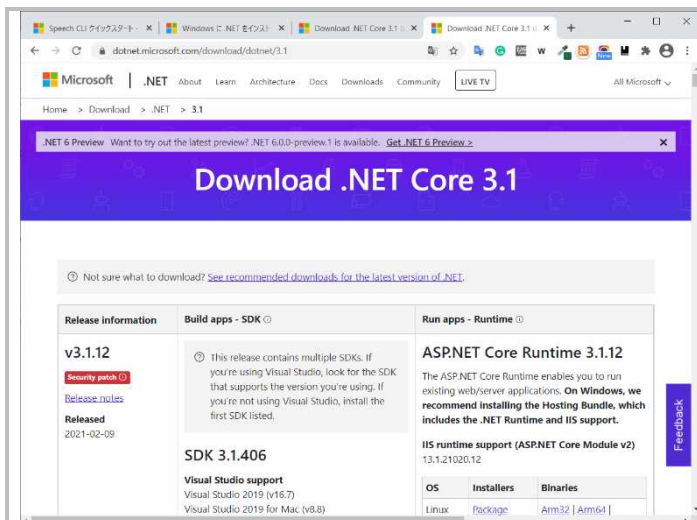
<https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet-core>

Supported versions にある
「.NET Core 3.1」をクリック

Supported versions

Version	Status
.NET 6.0	Preview ⓘ
.NET 5.0 (recommended)	Current ⓘ
.NET Core 3.1	LTS ⓘ
.NET Core 2.1	LTS ⓘ

Azure の Text To Speech サービスを使う



画面左側の「Build apps- SDK」のところをスクロールして
Windows10 なら「x64」のリンクのファイルをダウンロード。
(お使いの OS が 32bit なら x86、64bit なら x64)

Build apps - SDK

This release contains multiple SDKs. If you're using Visual Studio, look for the SDK that supports the version you're using. If you're not using Visual Studio, install the first SDK listed.

SDK 3.1.406

Visual Studio support
Visual Studio 2019 (v16.7)
Visual Studio 2019 for Mac (v8.8)


Included in
Visual Studio 16.7.11

Included runtimes
.NET Runtime 3.1.12
ASP.NET Core Runtime 3.1.12
.NET Desktop Runtime 3.1.12



:

OS	Installers	Binaries
Linux	Package manager instructions	Arm32 Arm64 x64 x64 Alpine
macOS	x64	x64
Windows	x64 x86	Arm32 x64 x86
All	dotnet-install scripts	

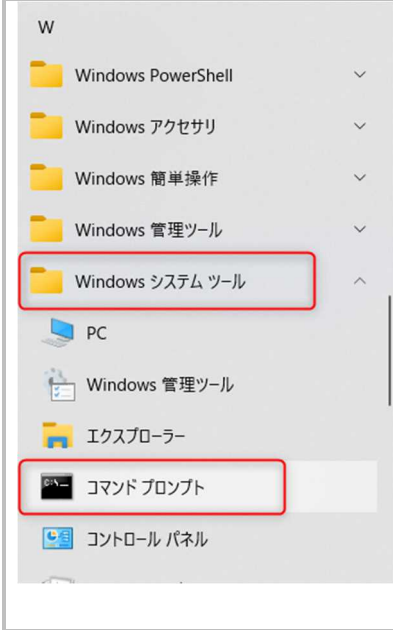
名前

 dotnet-sdk-3.1.406-win-x64.exe

ダウンロードした exe を実行

	<p>「インストール」</p>
	<p>「このアプリがデバイスに変更を加えることを許可しますか？」と出たら「はい」</p> <p>※ユーザアカウント制御画面</p>
	<p>「閉じる」</p>

④ NuGet を使用して Speech CLI をインストール【5 分】

	<p>「コマンドプロンプト」を起動</p> <p>メニューの「Windows システムツール」配下にあります</p>
	<p>次のコマンドを実行</p>

コマンド

```
dotnet tool install --global Microsoft.CognitiveServices.Speech.CLI --version 1.15.0
```



	<p>「ツール～が正常にインストールされました。」と出たことを確認</p>
	<p>次のコマンドを実行</p>

⑤ Azure Speech CLI のテスト【25 分】

a) サブスクリプションキー・リージョンの設定

	次のコマンドを実行
--	-----------

コマンド

```
spx config @key --set ここにサブスクリプションキーを指定  
spx config @region --set ここにリージョン識別子を指定 (項番 2②参照)
```

※わかりづらいので、コマンドだけ青字にしています。

```
C:¥Users¥xxxxxx>spx config @key --set 123456789ABCDEFGHIJKLMNORXUZ  
SPX - Azure Speech CLI, Version 1.15  
Copyright (c) 2020 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.  
  
key (saved at 'C:¥Users¥xxxxxx')  
  
123456789ABCDEFGHIJKLMNORXUZ  
  
C:¥Users¥xxxxxx>spx config @region --set abcdef  
SPX - Azure Speech CLI, Version 1.15  
Copyright (c) 2020 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.  
  
region (saved at 'C:¥Users¥xxxxxx')  
  
yyyyyy  
  
C:¥Users¥xxxxxx>
```

※ローカルに保存しているだけなので、間違った内容を設定してもエラーにはならないみたいです。その場合には、処理のあるコマンドをしたときにエラーになってしまうみたいです。（なお、コマンドが文法的に誤っている場合はエラーが出ます）

b) Text To Speech のテスト


	次のコマンドを実行
--	-----------

コマンド（音声リストの一覧を出力）

```
spx synthesize --voices>AzureVoices.txt
```

※わかりづらいので、コマンドだけ青字にしています。

```
C:¥Users¥xxxxxx> spx synthesize --voices>AzureVoices.txt  
  
C:¥Users¥xxxxxx>
```

	<p>ファイル C:¥Users¥xxxxxx¥AzureVoices.txt (xxxxxx は自分のユーザ名) をメモ帳などで開く</p>
	<p>出力可能な音声の一覧が出ました。</p> <p>あとで、voices という引数に「ShortName」の値を使います。</p> <p>Neural とついているのがニューラル音声です。私が確認したタイミングでは、英語のニューラル音声（米英のみ）は下記が参照できました。</p> <p><アメリカ英語のニューラル音声> en-US-JennyNeural en-US-GuyNeural en-US-AriaNeural <イギリス英語のニューラル音声> en-GB-MiaNeural en-GB-LibbyNeural en-GB-RyanNeural</p>
	<p>次のコマンドを実行してサンプル音声を聴いて、好みのボイスを確認</p>

コマンド（音声をスピーカーに出力。1 行ずつ実行してください。全部実行しなくてもよいです）

```
spx synthesizer --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-US-JennyNeural --speakers
spx synthesizer --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-US-GuyNeural --speakers
spx synthesizer --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-US-AriaNeural --speakers
spx synthesizer --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-GB-MiaNeural --speakers
spx synthesizer --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-GB-LibbyNeural --speakers
spx synthesizer --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-GB-RyanNeural --speakers
```

※わかりづらいので、コマンドだけ青字にしています。結果が長いので 1 件だけ。

```
C:¥Users¥xxxxxx>spx synthesizer --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-US-JennyNeural --speakers
SPX - Azure Speech CLI, Version 1.15
Copyright (c) 2020 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.

audio.output.type=speaker
diagnostics.config.log.file=log-{run.time}.log
service.config.key=123456789ABCDEFGHIJKLMNQPQRXUZ
```

```
service.config.region=abcdef
synthesizer.input.text=We hope that you enjoy using the Speech CLI.
synthesizer.input.type=text
synthesizer.output.voice.name=en-US-JennyNeural
x.command=synthesize
```

SYNTHESIS STARTED: a7612dd5326d43499ff5cdc05f7da863

SYNTHESIZING: audio.length=36916...

SYNTHESIZING: audio.length=45102...

SYNTHESIZING: audio.length=20526...

SYNTHESIZING: audio.length=2040...

SYNTHESIS COMPLETED: a7612dd5326d43499ff5cdc05f7da863

C:¥Users¥xxxxxxx>

次のコマンドを実行してサンプル音声を出力

コマンド (音声をファイルに出力)

```
spx synthesize --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-GB-MiaNeural --speakers --audio output my-sample.mp3
```

※わかりづらいので、コマンドだけ青字にしています。

```
C:¥Users¥xxxxxxx>spx synthesize --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-GB-MiaNeural --speakers --audio output my-sample.mp3
```

SPX - Azure Speech CLI, Version 1.15

Copyright (c) 2020 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.

```
audio.output.file=my-sample.mp3
audio.output.type=file
diagnostics.config.log.file=log-{run.time}.log
service.config.key=123456789ABCDEFGHIJKLMNPOQRXUZ
service.config.region=abcdef
synthesizer.input.text=We hope that you enjoy using the Speech CLI.
synthesizer.input.type=text
synthesizer.output.voice.name=en-GB-MiaNeural
x.command=synthesize
```

SYNTHESIS STARTED: d83a497ca1f4407eb7ee1bd51d1b3c8a

```
SYNTHESIZING: audio.length=41006...  
SYNTHESIZING: audio.length=36916...  
SYNTHESIZING: audio.length=8238...  
SYNTHESIZING: audio.length=24622...  
SYNTHESIZING: audio.length=248...  
  
SYNTHESIS COMPLETED: d83a497ca1f4407eb7ee1bd51d1b3c8a
```

```
C:¥Users¥xxxxxx>
```

	「C:¥Users¥xxxxxx¥my-sample.mp3」 (xxxxxx は自分のユーザ名) ファイルを実行して聴く
--	---

c) Speech To Text のテスト

	次のコマンドを実行
--	-----------

コマンド (音声ファイルを読み込んで、テキストを出力)

```
spx synthesize --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-GB-MiaNeural --speakers --audio output my-sample.wav  
spx recognize --file my-sample.wav --languages en-US
```

※1 つ目のコマンドで wav ファイルを作成し、それを読み込ませてテキストに戻しています。

※わかりづらいので、コマンドだけ青字にしています。
出力されたテキストが赤字下線のところです。

```
C:¥Users¥xxxxxx> spx synthesize --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-GB-MiaNeural --speakers --audio output my-sample.wav  
SPX - Azure Speech CLI, Version 1.15  
Copyright (c) 2020 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.  
  
audio.output.file=my-sample.wav  
audio.output.type=file  
diagnostics.config.log.file=log-{run.time}.log  
service.config.key=123456789ABCDEFGHIJKLMNQPQRXUZ  
service.config.region=abcdef  
synthesizer.input.text=We hope that you enjoy using the Speech CLI.  
synthesizer.input.type=text  
synthesizer.output.voice.name=en-GB-MiaNeural
```

```
x.command=synthesize
```

```
SYNTHESIS STARTED: 7e02b31136504a36b543aed92d3ac238
```

```
SYNTHESIZING: audio.length=41006...
```

```
SYNTHESIZING: audio.length=36916...
```

```
SYNTHESIZING: audio.length=8238...
```

```
SYNTHESIZING: audio.length=24622...
```

```
SYNTHESIZING: audio.length=248...
```

```
SYNTHESIS COMPLETED: 7e02b31136504a36b543aed92d3ac238
```

```
C:¥Users¥xxxxxx>spx recognize --file my-sample.wav --languages en-US
```

```
SPX - Azure Speech CLI, Version 1.15
```

```
Copyright (c) 2020 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.
```

```
audio.input.file=my-sample.wav
```

```
audio.input.type=file
```

```
diagnostics.config.log.file=log-{run.time}.log
```

```
output.all.audio.input.id=true
```

```
output.all.recognizer.recognized.result.text=true
```

```
output.all.recognizer.session.started.sessionid=true
```

```
service.config.key=123456789ABCDEFGHIJKLMNORXUZ
```

```
service.config.region= abcdef
```

```
source.language.config=en-US
```

```
x.command=recognize
```

```
SESSION STARTED: e8d89ffad55048a4a5ac5ba08e667463
```

```
Connection CONNECTED...
```

```
RECOGNIZING: we
```

```
RECOGNIZING: we hope
```

```
RECOGNIZING: we hope that you
```

```
RECOGNIZING: we hope that you enjoy
```

```
RECOGNIZING: we hope that you enjoy using this
```

```
RECOGNIZING: we hope that you enjoy using the
```

```
RECOGNIZING: we hope that you enjoy using the speech
```

```
RECOGNIZING: we hope that you enjoy using the
```

```
RECOGNIZING: we hope that you enjoy using the speech CLI
```

```
RECOGNIZED: We hope that you enjoy using the speech CLI.
```

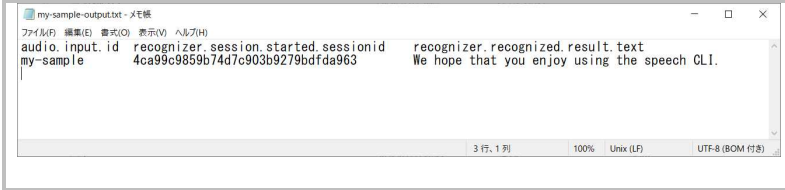
```
SESSION STOPPED: e8d89ffad55048a4a5ac5ba08e667463
```

次のコマンドを実行

コマンド（音声ファイルを読み込んで、テキストをファイルに出力）

```
spx recognize --file my-sample.wav --output file my-sample-output.txt --languages en-US
```

（実行画面は省略します）

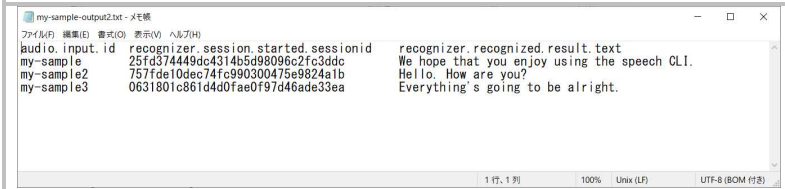
	<p>「C:¥Users¥xxxxxxx」（xxxxxxx は自分のユーザ名）のフォルダに出力されたファイル「my-sample-output.txt」を開いて確認する。</p> <p>テキストに出力が出ます。下記の形式です。</p> <p>ファイル名（拡張子なし） [TAB]セッション id [TAB]音声から変換されたテキスト</p>
---	--

コマンド（複数 wav ファイルを一度にテキスト化して、ファイル出力）

```
spx synthesize --text "Hello. How are you?" --voice en-GB-MiaNeural --speakers --audio output my-sample2.wav
spx synthesize --text "Everything's going to be all right." --voice en-GB-MiaNeural --speakers --audio output my-sample3.wav
spx recognize --files *.wav --output file my-sample-output2.txt --threads 1 --languages en-US
```

※赤字は注意箇所です。冒頭引数「file」は複数形の「files」になります。「*.wav」で先に出力した wav すべてを指定しています。「threads 1」は同時実行 1 です。アスタリスクですべての wav ファイルを読めるので便利です。threads 1 にすると 1 個ずつ処理していきます。

（実行画面は省略します）

	<p>「C:¥Users¥xxxxxxx」（xxxxxxx は自分のユーザ名）のフォルダに出力されたファイル「my-sample-output2.txt」を開いて確認する。</p> <p>テキストに出力が出ます。下記の形式です。</p> <p>ファイル名（拡張子なし） [TAB]セッション id [TAB]音声から変換されたテキスト</p>
---	---

※上記では wav ファイルでテストしています。mp3 もいけるかなと思ってやったらダメだったので、現時点では対応してないと思われる。mp3 ファイルの場合は事前に wav ファイルに変換要ですね。

d) Speech Translation のテスト

次のコマンドを実行

コマンド（音声ファイルを読み込んで、訳文を出力）

```
spx synthesize --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-GB-MiaNeural --speakers --audio output my-sample.wav  
spx translate --file my-sample.wav --source en-US --target ja-JP
```

※1 つ目のコマンドで wav ファイルを作成し、それを読み込ませて訳文を出しています。（wav ファイルは前のほうで作成したファイルと同じですが、同名でもエラーにならず上書きされます）

※わかりづらいので、コマンドだけ青字にしています。
出力されたテキストが赤字下線のところです。

```
C:¥Users¥xxxxxx>spx synthesize --text "We hope that you enjoy using the Speech CLI." --voice en-GB-MiaNeural --speakers --audio output my-sample.wav
```

```
SPX - Azure Speech CLI, Version 1.15
```

```
Copyright (c) 2020 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.
```

```
audio.output.file=my-sample.wav  
audio.output.type=file  
diagnostics.config.log.file=log-{run.time}.log  
service.config.key=123456789ABCDEFGHIJKLMNQPQRXUZ  
service.config.region=abcdef  
synthesizer.input.text=We hope that you enjoy using the Speech CLI.  
synthesizer.input.type=text  
synthesizer.output.voice.name=en-GB-MiaNeural  
x.command=synthesize
```

```
SYNTHESIS STARTED: f8cb9b2eb31a4dc892c74775139f8871
```

```
SYNTHESIZING: audio.length=41006...
```

```
SYNTHESIZING: audio.length=36916...
```

```
SYNTHESIZING: audio.length=8238...
```

```
SYNTHESIZING: audio.length=24622...
```

```
SYNTHESIZING: audio.length=248...
```

```
SYNTHESIS COMPLETED: f8cb9b2eb31a4dc892c74775139f8871
```

```
C:¥Users¥xxxxxx>
```

```
C:¥Users¥xxxxxx>spx translate --file my-sample.wav --source en-US --target ja-JP
```

```
SPX - Azure Speech CLI, Version 1.15
```

Copyright (c) 2020 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.

```
audio.input.file=my-sample.wav
audio.input.type=file
diagnostics.config.log.file=log-{run.time}.log
output.all.audio.input.id=true
output.all.recognizer.recognized.result.text=true
output.all.recognizer.recognized.result.translated.text=true
output.all.recognizer.session.started.sessionid=true
service.config.key=123456789ABCDEFGHIJKLMNORXUZ
service.config.region= abcdef
source.language.config=en-US
target.language.config=ja-JP
x.command=translate
```

SESSION STARTED: f5df079b22594ba18300ab13c1b0b6ff

Connection CONNECTED...

TRANSLATING into 'ja': 私たち (from 'We')

TRANSLATING into 'ja': 私たちはあなたを願っています (from 'We hope that you')

TRANSLATING into 'ja': ご利用をお楽しみいいの願います (from 'We hope that you enjoy using')

TRANSLATING into 'ja': 皆さんが楽しくお話しできることを願っています (from 'We hope that you enjoy using the speech')

TRANSLATED into 'ja': 皆さんがスピーチ CLI を楽しむことを願っています。 (from 'We hope that you enjoy using the speech CLI.')

SESSION STOPPED: f5df079b22594ba18300ab13c1b0b6ff

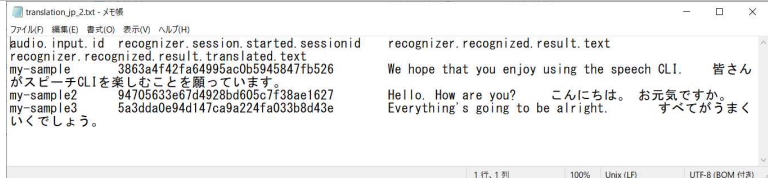
C:¥Users¥xxxxxxx>

コマンド (複数 wav ファイルを一度にテキスト化して、ファイル出力)

```
spx translate --files *.wav --source en-US --target ja-JP --output file translation_jp_2.txt -  
-threads 1
```

※赤字は注意箇所です。冒頭引数「file」は複数形の「files」になります。「*.wav」で先に出力した wav すべてを指定しています。「threads 1」は同時実行 1 です。アスタリスクですべての wav ファイルを読めるので便利です。threads 1 にすると 1 個ずつ処理していきます。

(実行画面は省略します)

	<p>「C:¥Users¥xxxxxxx」(xxxxxxx は自分のユーザー名) のフォルダに出力されたファイル 「translation_jp_2.txt」を開いて確認する。</p>
	<p>テキストに出力が出ます。下記の形式です。</p> <p>ファイル名 (拡張子なし) [TAB]セッションid[TAB]音声のテキスト[TAB]訳文</p>

※Speech Translation も Speech To Text と同様 wav ファイルが対象です。テキストと訳が両方できるので、音声があってテキストと訳がほしいときはこちらのほうがよいかもしれませんね。

e) テスト時のログファイルや音声ファイルの削除

	<p>「C:¥Users¥xxxxxxx」に出力されたファイルが不要であれば削除</p> <ul style="list-style-type: none"> •exception.~.spx.error.log ※1 •my-sample~ •log-xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx.log ※2 •AzureVoices.txt ※3 <p>※1：エラーが起きたときに出るファイルです（エラーによって出力あったりなかったりする模様）。エラーを起こさなければでないです。</p> <p>※2：実行ログがセッションごとに出るみたいです。</p> <p>※3：保存しておいてよいかと思いますが、いなければ消しても。</p> <p>key と region ファイルは「サブスクリプションキー・リージョンキーの設定」をした設定ファイルのようです。消してしまうと再度コマンドでの設定が必要になるので、残してください。</p> <p>(消してしまっても再設定すれば大丈夫です)</p>
--	--

2. 参考情報

① 参考にしたページ

1) Cognitive Services の価格—Speech Services

<https://azure.microsoft.com/ja-jp/pricing/details/cognitive-services/speech-services>

2) Speech Services のクォータと制限

<https://docs.microsoft.com/ja-jp/azure/cognitive-services/speech-service/speech-services-quotas-and-limits>

3) Speech サービスがサポートされているリージョン

<https://docs.microsoft.com/ja-jp/azure/cognitive-services/speech-service/regions>

4) ニューラル音声対応リージョン (テキスト読み上げ)

<https://docs.microsoft.com/ja-jp/azure/cognitive-services/speech-service/regions#text-to-speech>

5) 音声テキスト変換におけるロケール (言語)、ニューラル音声の音声名

<https://docs.microsoft.com/ja-jp/azure/cognitive-services/speech-service/language-support>

Speech Service のドキュメント

6) Azure Speech CLI の概要 2021/01/13

<https://docs.microsoft.com/ja-jp/azure/cognitive-services/speech-service/spx-basics?tabs=windowsinstall>

7) Speech CLI のバッチ操作 2021/01/13

<https://docs.microsoft.com/ja-jp/azure/cognitive-services/speech-service/spx-batch-operations>

② ニューラル音声対応リージョン

2021 年 3 月 6 日時点の情報です。

- ・米国東部はなぜか「East Us」という英語表記になっています。
- ・日本は東日本も西日本もニューラル音声にはまだ対応してないので、リソース作るときに気を付けてください。

リージョン	ニューラル音声	標準音声	リージョン識別子
オーストラリア東部	はい	はい	australiaeast
ブラジル南部	いいえ	はい	brazilsouth
カナダ中部	はい	はい	canadacentral
米国中部	いいえ	はい	centralus
東アジア	いいえ	はい	eastasia
East US	はい	はい	eastus
米国東部 2	いいえ	はい	eastus2
フランス中部	いいえ	はい	francecentral
インド中部	はい	はい	centralindia
東日本	いいえ	はい	japaneast
西日本	いいえ	はい	japanwest
韓国中部	いいえ	はい	koreacentral
米國中北部	いいえ	はい	northcentralus
北ヨーロッパ	いいえ	はい	northeurope
米國中南部	はい	はい	southcentralus
東南アジア	はい	はい	southeastasia
英国南部	はい	はい	uksouth
西ヨーロッパ	はい	はい	westeurope
米国西部	いいえ	はい	westus
米国西部 2	はい	はい	westus2