音声ファイルをコマンドで変換

音声ファイルを Windows 上でコマンド変換する手順です(mp3と wav の相互変換をしています) 2021 年 3 月時点の情報を元に作成しています Windows10 環境で動作確認しています

目次

1. 音声ファイルをコマンドで変換する【25-30分】	1
① FFMPEGをインストールして環境変数を設定【15 分】	
② FFMPEG コマンドをテスト【5 分】	
③ FFpmegコマンドで一括置換【5 分】	10
2. FFMPEG について	

1. 音声ファイルをコマンドで変換する【25-30分】

本手順を実行すると Windows 上からコマンドで音声ファイルを変換できるようになります。

① FFmpeg をインストールして環境変数を設定【15分】



ファイルが 7-Zip 形式で配布されているようなの
で、7-Zip(圧縮・解凍ソフト)をお持ちでない方
は先にダウンロードしてインストールしてください。
https://sevenzip.osdn.jp/
(インストールは exe を実行するだけでそんな迷わ
ないかと思うので割愛します)
※7. zip を使うと zip 上D宮正嫁のファイルが佐成
ベインロを使うことはなり間上間のファイルが「F/3%
てきるにめ、11手113とフレリ人につはよい使うしいるノ コトです
2009





	SHA256の八ッシュ店が公開されていてので、ガウ
	ンロートノアイルのハッシュ他唯認したい人は次の手
	順で確認してください。
	(相手が公開しているファイルと同じものがダウンロ
	ードできたか確認するための手段)
	① メニューから「Windows システムツール」-「コマ
	ンドプロンプト」でコマンドプロンプト記動
	② cd コマンドでダウンロードしたディレクトリへ移動
	cd ダウンロードしたディレクトリ
	例) cd C:¥Users¥xxxx¥Downloads
	③ ハッシュ値表示コマンド実行
	CertUtil -hashfile ダウンロードしたファイル名 SHA256
	④ 表示されたハッシュ値(下線部)をコピー
	例)
	SHA256 ハッシュ (対象 ffmpeg-2021-03-03-git-
	4dc039b4c7-full_build.7z):
	f3a695cb60e67579b4ed634067b47303211b2f
	2a6b2521748697aaa437443480
	CertUtil: -hashfile コマンドは正常に完了しました。
	(5) 先ほとのサイトでハッシュ値を検索して、自分タ
	ウンロードしたファイルの下の SHA256 の値が
	ヒットすること
	git
	Links https://www.gyan.dev/ffmpeg/builds/ffmpeg-git-full.7z
	SH4256: f3a695cb60e67579b4ed634067b47303211b2f2a6b2521748697aaa437443480
□ ffmpeg-4.3.2-2021-02-27-full_build.7 プログラムから開く(H) 36,036 KB	ダウンロードしたファイルを右クリックして、
S Skype で共有 □ SAKURA Editorで開く(E)	7-zipで展開
7-Zip > 開< CRC SHA > 開<	
ESET Internet Securityで検査する 展開… 詳細設定オプション 文 ここに展開	

📕 🗹 📜 🔻 ffmpeg-4.3.2-	2021-02-27-full_build		- 0	×		開いたら終わり。
ファイル ホーム 共有	表示			~ 🕜		このフォルダが木休にかろので お好きか場所に移
← → × ↑ 📕 « Progr	. > ffmpeg-4.3 ~	Ů , ffmpeg-4.	3.2-2021-02-27-full_b	ouild		シックションになるので、の対応のののでの
		更新日時	種類	サイラ		割してください
doc contraction co		2021/02/28 17:22 2021/02/28 17:22 2021/02/28 17:22 2021/02/28 17:22	ファイル フォルター ファイル フォルダー ファイル フォルダー ファイル			(C:¥Program Files の下とか)
README.txt		2021/02/28 17:22	TXT ファイル			・展開する前のファイル
						「ffmpeg-(中略) -full build.7z が不要で
						ちわげ削除
						・Web サイトはもう閉じてよいです
• • •				>		
5 値の項目						
■ マ bin ファイル ホーム 共有 表示				- C	1 × 1	bin を開いて、フォルダ名をコピーしておきます
← → × ↑ 📕 C¥Program Instal	Free¥ffmpeg-4.3.2-2021-02-27-full_	build¥bin ~	O D binの検索			
* 2 名前	更新日時	種類	サイズ			
ffmpeg.exe ffplay.exe	2021/02/28 2021/02/28	17:22 アプリケーション 17:22 アプリケーション	96,502 KB 96,368 KB			
ffprobe.exe	2021/02/28	17:22 アプリケーション	96,401 KB			
3 個の項目						
	詳細性報		-			「コントロールパネル」-「システム」を開き
設定の投票 シ	市中小山「日+以 お使いの PC は監視されており、(呆護され	陶連波定			画面右の「システムの詳細設定」をクリック
эл т ь	ています。 Windows セキュリティで訂知を確認する		BITLOCKER の経定 デバイス マネージャー			
中 ディスプレイ	デバイスの仕様		リモート デスクトップ			
40 サウンド			システムの評細設定			境境変数を設定していきます
 し 通知とアクション () 集中モード 			この PC の名前を変更 (評細設定)	0		
⑦ 電源とスリーブ						
□ <i>I</i> (y7:)J-			 24-101/200218 			
— 22位域	38-					
P3 タブレット 日 フルチタフク	この PC の名前を変更					
Fill X1077スク 一日 この PC へのプロジェクション	Windows の仕様					
※ #有172ペリエン2	Arrist Minister Const.					

システムのプロパティ ×	「詳細設定」タブから「環境変数」クリック
コンピューター名 ハードウェア 詳細設定 システムの保護 リモート	
Administratorとしてロクオノレない場合は、これらのはこんとは変更できません。	
////	
視覚効果、フロセッサのスケジュール、メモリ使用、および仮想メモリ	
設定(5)	
RX XE (-)	
- 7-tf- 707-741.	
ユーリーフロフパイル	
設定(E)	
起動と回復	
システム起動、システム障害、およびデバッグ情報	
設守(工)	
BXAE(1)	
環境変数(N)	
OK キャンセル 適用(A)	
· 県現芝奴 へ	「ユーサ名のユーサ環境変数」の下の
のユーザー環境変数(U)	「Path」クリックしてから
変数 値	「編集」
OneDrive C:¥Users	
Path C:¥Users	
TEMP C:¥Users	ここでは各ユーザのユーザ環境変数に入れていますが、下の
	「システム環境変数」にいれてもよいです。ログインユーザ変
	えても使いたいなら「システム環境変数」に設定してください
新規(N) 編集(E) 削除(D)	
システム環境変数(S)	
変数 値 ^ ^	
Comspec C:#WINDOWS#system32#Cmd.exe DriverData C:#Windows#System32#DriverS#DriverData	
NUMBER_OF_PROCESSORS 8	
OS Windows_NT	
Path C:¥Perl64¥bin;C:¥Users AppData¥Roaming¥ActiveState	
PATH_UKIGINAL C:¥Usersŧ ¥AppData¥Roaming¥ActiveState¥bin;C:¥Progr	
新規(W) 編集(I) 削除(L)	
OK キャンセル	

環境変数名の編集 × %USERPROFILE%¥AppData¥Local¥Microsoft¥WindowsApps %USERPROFILE%¥.dotnet¥tools C:¥Program InstallFree¥ffmpeg-4.3.2-2021-02-27-full_build¥bin 編集(E) 参照(B)	「新規」をクリックして 先ほどコピーした「FFmpeg のフォルダ¥bin」を貼り 付けて「OK」
HURK(D) 上へ(U) 下へ(O)	
テキストの編集(T) OK キャンセル	
	コマンドプロンプトを起動 既に起動していた場合でも、一度閉じて起動し直 してください。(過去起動分には環境変数が反映 されないため)
	メニューから「Windows システムツール」・「コマントノロノノト」でコマンドプロンプト起動
>ffmpeg ffmpeg version 4.3.2-2021-02-27-full_build-www.gyan.dev Copyright (c) 2000-2021 the FFmpeg developers	下記のコマンドを実行 ffmpeg
(長いので中略) usage: ffmpeg [options] [[infile options] -i infile] {[outfile options] outfile}	左記の通りコマンドの usage(使用法)が出れば OK です。うまく表示されなかった人は環境変数の 設定が誤っているため、再度見直してください
	開いている画面を閉じる
	・コマンドプロンプト ・環境変数 ・システムのプロパティ ・設定(「システム」選んで開いた画面) ・コントロールパネル ・FFmpeg のフォルダなど

② FFmpeg コマンドをテスト【5 分】

こうこう 配 トに直さより	
ユーザディレクトリ	
C:¥Users¥xxxxx	
※xxxxx はユーザ名	
コマンドプロンプト開いてから cd コマンドで mp3 ファイ	′ルがあ
るフォルダへ移動してもよいです	
コマンドプロンプト起動	_
	フンド
	()1
ノロノノト」でコマノトノロノノト起動	
>ffmpeg_i my-sample_mp3_my-sample_way	<u>ا</u>
ffmpeg version 4.3.2-2021-02-27-full build-www.gvap.dev	!) u /~
Convright (c) 2000-2021 the EEmper developers	ル名
(長いので中略)	
Guessed Channel Layout for Input Stream #0.0 : mono	
Input #0, wav, from 'my-sample.mp3':	
Duration: 00:00:03.46, bitrate: 256 kb/s	
Stream #0:0: Audio: pcm_s16le ([1][0][0][0] / 0x0001),	
16000 Hz, mono, s16, 256 kb/s	
Stream mapping:	
Stream #0:0 -> #0:0 (pcm_s16le (native) -> pcm_s16le	
(native))	
Press [q] to stop, [?] for help	
Output #0, wav, to 'my-sample.wav':	
Metadata:	
ISFT : Lavf58.45.100	
Stream #0:0: Audio: pcm_s16le ([1][0][0] / 0x0001),	
16000 Hz, mono, s16, 256 kb/s	
encoder : Lavc58.91.100 pcm_s16le cize = 108kB time = 00:00:02.46 bitrate = 256.2kbits (c	
$s_{12}e_{-} = 100kB time_{-}00.00.03.40 bit ate_{-}230.2kbits/s$	
video:0kB.audio:108kB.subtitle:0kB.other.streams:0kB.global	
headers:0kB muxing overhead: 0.070397%	
>	

アイロ ホーム 共有 表元 ミュージック ワール	ユーザディレクトリ「C:¥Users¥xxxxx」を開いて 作成された wav ファイルを開いて(聴いて)、 mp3 ファイルと同じか確認 ※xxxxx はユーザ名
	上書きオプションを試します。「-y」オプションを指定 して全く同じファイルを変換してください
	次のコマンドを実行(mp3からwavへ変換) ffmpeg -y -i mp3のファイル名 wavのファイル 名
	ユーザディレクトリ「C:¥Users¥xxxxx」を開いて 作成された wav ファイルの更新時刻が現在である ことを確認
>ffmpeg -i my-sample.wav my-sample.mp3 -y (長いので中略) Guessed Channel Layout for Input Stream #0.0 : mono	次のコマンドを実行(wav から mp3 へ変換) ffmpeg -i wav のファイル名 mp3 のファイル名
<pre>Input #0, wav, from 'my-sample.wav': Metadata: encoder : Lavf58.45.100 Duration: 00:00:03.46, bitrate: 256 kb/s Stream #0:0: Audio: pcm_s16le ([1][0][0][0] / 0x0001), 16000 Hz, mono, s16, 256 kb/s Stream mapping: Stream #0:0 -> #0:0 (pcm_s16le (native) -> mp3 (libmp3lame)) Press [q] to stop, [?] for help Output #0, mp3, to 'my-sample.mp3': Metadata: TSSE : Lavf58.45.100 Stream #0:0: Audio: mp3 (libmp3lame), 16000 Hz, mono, s16p Metadata: encoder : Lavc58.91.100 libmp3lame size= 11kB time=00:00:03.49 bitrate= 25.0kbits/s speed= 153x video:0kB audio:10kB subtitle:0kB other streams:0kB global headers:0kB muxing overhead: 2.104377%</pre>	※上書きする場合は-y オプション使ってください

mp3 や wav などのファイルが不要であれば削除

③ FFpmeg コマンドで一括置換【5 分】

for ««i in (* mn3) do ffmpog -i "««~ni mn3" " /««~ni	メモ帳を開いて左のコマンドを書く
	×
ファイル(E) 編集(E) 書式(Q) 表示(Y) ヘルブ(H) 「シャイル(E) 編集(E) 書式(Q) 表示(Y) ヘルブ(H)	※なぜかコピペすると「-i」の前後がおかしくなるの
TOP %%1 IN (*.mp3) do TTMpeg -1 %% NI.mp3 ./%% NI.wav	で、左記のとおりに直してください。
1 行、55 列 100% Windows (CRLF) UTF-8	「MP3toWAV.bat」として保存
	メモ帳を開いて左のコマンドを書く
tor %%i in (*.wav) do ttmpeg −i ~%% ni.wav~ ~./%% ni.mp3~	×
ファイル(F) 編集(E) 書式(O) 表示(V) ヘルブ(H)	☆ ※なぜかコピペすると「-i」の前後がおかしくなるの
TOR %%1 IN (*.wav) do TTMpeg -1 %% NI.wav ./%% NI.mp3	● で、左記のとおりに直してください。
1 行、58 列 100% Windows (CRLF) UTF-8	「WAVtoMP3.bat」として保存
WAVtoMP3.bat	作成したファイルの拡張子が bat になっていることを
MP3toWAV.bat	確認
	もし「.txt」つけちゃった人はリネームすれば OK です
	それぞれ、
	wavをmp3に変換するバッチファイル
	mp3をwavに変換するバッチファイル
	ল্ব
	変換元のファイルがあるフォルダにおいて、ダブルクリ
	ックするとフォルダ内のファイルがすべて変換されま
	す。変換元のファイルがあるフォルダにおいて、実行
	させてみてください。
	バッチ内では上書きオプションを指定してないので、既に変
	換後のファイルかある場合に実行すると、上書きするかどうか 問われて、ようと思います。 Plのフィルグを完くて、たくざさい。
	面かれてしまつと思います。別のノオルタで美行してくたさい

2. FFmpeg について

mp3とwav以外の形式も変換できますので、使う方は調べてみてください。 変換時には細かいオプションが指定できます。本書では触れていませんが、オプションも細かく指定したい方は調べてみてください。